



CIRCOLARE INFORMATIVA **25**/2010-11

LETTERA DI P. O'BRIEN A TUTTI GLI ARBITRI DEL PANNELLO IRB
LE 5 AREE CHIAVE

01.06.11

Alla presente si allega copia dell'e-mail inviata da P. O'Brien a tutti gli arbitri del pannello IRB, riportante precise raccomandazioni in merito all'applicazione delle direttive definite per le 5 AREE CHIAVE che riguardano:

- BREAKDOWN
- MISCHIA
- FUORI-GIOCO
- MAUL
- FOULPLAY

Tali raccomandazioni prevedono che le AREE CHIAVE siano arbitrate in maniera "stretta" da ora fino alla prossima RWC 2011 ed anche si danno indicazioni in merito ad altri trend che si stanno manifestando e che necessitano di attenzione.

03 GIUGNO 11

Il Coordinatore del CS & RDO
CLAUDIO GIACOMEL

Ciao a tutti

Stiamo per cominciare le gare di “preparazione” alla RWC, Nations Cup, Pacific Nations Cup, Churchill Cup, Junior World Championships and Tri-Nations ed è importante che assicurare che tutte le squadre della RWC saranno arbitrate nello stesso modo con il quale saranno arbitrate in Nuova Zelanda.

Ogni Head Coach delle squadre che parteciperanno alla RWC, ad l’eccezione della Romania (che avrà un briefing il 09.06.11) ha partecipato con me, nei passati 9 mesi, ad una sessione di conferenza informativa relativa l’accordo di arbitraggio delle 5 Aree Chiave.

Attraverso tutte le competizioni Nazionali inclusi Super Rugby, European Cup, Magners League, French Top 14 and Aviva Premiership è stato osservato che c’è stato un rilassamento degli arbitri di alto livello rispetto all’inizio dei tornei.

Il promemoria allegato ha lo scopo di ricordare a tutti gli Ufficiali di Gara che abbiamo bisogno di un arbitraggio “stretto” delle 5 Aree Chiave da ora fino alla RWC 2011 e anche indicare gli altri trend che stanno emergendo nelle gare e che necessitano di attenzione.

Saluti,

Paddy O’Brien
Referee Manager
International Rugby Board

AREE CHIAVE

BREAKDOWN

Tutte le aree della Regola del placcaggio devono essere severamente rinforzate.

Placcatore(i)

- Deve rotolare via **immediatamente**.
- Gli assistenti placcatore che non vanno a terra devono liberare il placcato prima di tentare di conquistare la palla.

Placcato

- Deve liberare la palla dopo essere stato placcato.

Giocatore(i) che arriva(no)

- Deve entrare attraverso il gate (sia gli attaccanti che i difensori).
- Deve rimanere sui propri piedi quando tenta di conquistare la palla.
- I giocatori che cedono non intenzionalmente devono rotolare via immediatamente.
- I giocatori che deliberatamente vanno a terra devono essere penalizzati.
- Si sta sviluppando un trend dove i giocatori “spazzano” davanti alla palla e poi intenzionalmente trattengono il giocatore “spazzato” impedendogli di difendere. Agli Arbitri ed agli A.A. viene chiesto di essere particolarmente vigili in quest’area del gioco.

Se da una situazione di placcaggio si sviluppa un **chiaro ed ovvio** Maul, l’Arbitro dovrebbe chiamare “Maul” ed arbitrare questa fase in accordo con la situazione. Una volta che ha chiamato maul nessun team deve deliberatamente far crollare il maul. Comunque, se il Maul va a terra e l’Arbitro è indeciso riguardo a quale team abbia causato il crollo, egli dovrà fischiare il turnover se la palla non è immediatamente disponibile dal crollo.

MISCHIA

- 4 chiare e precise chiamate ognuna seguita da 4 chiare azioni.
- “Tolleranza Zero” nei confronti degli ingaggi anticipati e ingaggi falliti su chiamata dell’arbitro.
- I piloni sinistri devono sostenere verso l’alto e i piloni destri devono essere in squadra all’ingaggio.
- Le legature dei piloni devono essere sul corpo e non sulle braccia.

- I piloni sinistri che finiscono per mettere, occasionalmente, una mano sul terreno per prevenire un crollo all'ingaggio devono essere capaci di tornare a legarsi. Questa dovrebbe essere un'eccezione piuttosto che una norma e il pilone sinistro che continuamente mette una mano sul terreno deve essere sanzionato.

FUORI-GIOCO

Gli Arbitri e gli Assistenti Arbitri devono essere stretti nell'applicazione della Regola del fuori-gioco, al breakdown, per entrambe le squadre. I giocatori vicini al breakdown devono essere controllati con attenzione per assicurare che essi rimangano in-gioco per consentire alla squadra che vince la palla di avere lo spazio "legale" previsto.

I fuori-gioco sia in gioco aperto che dopo i calci dove i giocatori in fuori-gioco sono entro i 10 metri dal ricevitore del pallone, devono essere "strettamente" valutati.

MAUL

I giocatori che sostengono il compagno di squadra che conquista la palla ai calci d'invio o nella rimessa laterale devono farlo di fianco o dietro di esso. I giocatori che lo fanno davanti al loro compagno saranno penalizzati per ostruzione.

Nel Maul sia i compagni del portatore del pallone che i difensori devono essere arbitrati equamente. Un giocatore che viene inglobato nel Maul e si fa strada attraverso il centro del raggruppamento non è obbligato a lasciare il Maul.

FOUL PLAY

Si ricorda agli Arbitri la recente circolare dell'IRB riguardante il comportamento da tenere relativamente ai Placcaggi Pericolosi compreso il placcaggio con sollevamento dove il giocatore non è portato a terra in sicurezza e i placcaggi nella zona della testa/collo.

In tutte le competizioni, si sta sviluppando un trend di "pulizia" al breakdown dove un giocatore è afferrato nella zona del collo/testa e il collo/testa viene fatto ruotare dalla parte dove si vuole fare "pulizia". Questa tendenza deve essere fermata immediatamente essendo estremamente pericolosa per i giocatori.

Gli Ufficiali di Gara devono far sì che l'Antigioco sia un problema del giocatore non un problema dell'Ufficiale di Gara.