



CIRCOLARE INFORMATIVA **24**/2010-11

## REGOLAMENTO DI GIOCO ed. 2011 CORREZIONI & RISCRITTURE

Da una verifica della versione in inglese della **Regola 19.1(f)** si è rilevato che la versione in italiano del Regolamento di Gioco ed. 2011 non riporta la corretta traduzione.

Viene di seguito riportata la corretta stesura della Regola su richiamata.

- (f) **Giocatore che porta il pallone nei propri 22.** Quando un giocatore in difesa gioca il pallone esternamente ai 22 e la palla entra nei 22 di quel giocatore, o nell'area di meta e li viene toccata da un giocatore avversario, o si verifica un placcaggio, o si formano un ruck o un maul e quindi il pallone viene calciato da un giocatore di tale squadra direttamente in touch, la rimessa avverrà nel punto in cui il pallone è finito in touch.

Inoltre, vi sono alcuni piccoli refusi che necessitano di correzione, quali:

- 1) A pagina 23, dopo la Reg. 5.4(c), rinominare (a) con (d).
- 2) Alle pagg. 87, 88 e 89, dopo la Reg. 19.10(d), rinominare (g) con (e), (h) con (f), (i) con (g), (j) con (h), (k) con (i) e (l) con (j).
- 3) A pag. 90, alla Reg. 19.13, rinominare il titolo "FUORI-GIOCO NELLA RIMESSA LATERALE" con "LINEE DI FUORI-GIOCO NELLA RIMESSA LATERALE".
- 4) A pag. 93, la corretta stesura della Reg. 20.1(c) è la seguente:  
(c) **Se un'infrazione o un'interruzione del gioco avviene in area di meta, il punto per la mischia sarà a 5 metri dalla linea di meta. La mischia sarà formata in linea con il punto dell'infrazione o dell'interruzione del gioco.**
- 5) A pag. 121, nella Reg. 6.B.8(d), all'ultima riga, sostituire la parola "bandierine" con la parola "**bandierina**".

26 APRILE 11

Il Coordinatore del CS & RDO  
**CLAUDIO GIACOMEL**