

INDICE

INTRODUZIONE

DEFINIZIONI

PRIMA DELLA PARTITA

1. [Il Terreno](#)
2. [Il Pallone](#)
3. [Numero di Giocatori - La Squadra](#)
4. [Abbigliamento dei Giocatori](#)
5. [Tempo](#)
6. [Ufficiali di Gara](#)

DURANTE LA PARTITA

COME SI GIOCA LA PARTITA

7. [Modo di giocare](#)
8. [Vantaggio](#)
9. [Computo del Punteggio](#)
10. [Antigioco](#)
11. [Fuori gioco e In gioco nel Gioco Aperto](#)
12. [In-avanti o Passaggio In-avanti](#)

NEL CAMPO DI GIOCO

13. [Calcio d'Invio e Calci di Ripresa del Gioco](#)
14. [Pallone a terra - Nessun Placcaggio](#)
15. [Placcaggio: Portatore del Pallone Messo a Terra](#)
16. [Ruck](#)
17. [Maul](#)
18. [Mark](#)

RIPRESA DEL GIOCO

19. [Touch e Rimessa Laterale](#)
20. [Mischia](#)

21. [Calci di Punizione e Calci liberi](#)

AREA DI META

22. [Area di Meta](#)

[VARIAZIONI PER LA CATEGORIA UNDER 19](#)

[VARIAZIONI PER IL RUGBY A SETTE](#)

[SEGNALI DELL'ARBITRO](#)

[SEGNALI DEL GIUDICE DI LINEA O ASSISTENTE ARBITRO](#)

["NORMATIVA 12" IRB - ESTRATTO](#)

["PLAYNG CHARTER" - IRB](#)