



CORSO AGGIORNAMENTO
ASSISTENTI ARBITRO
ACQUA ACETOSA - ROMA - 19/22 AGOSTO 2010
Tema del Corso
DAL PARTICOLARE AL GENERALE – LA GESTIONE DEL GIOCO

DIRETTIVE ARBITRALI PER GLI
ASSISTENTI ARBITRO
CAMPIONATO D'ELITE & SERIE "A"
VALIDE PER LA STAGIONE SPORTIVA 2010-11

Le direttive allegate, emerse dai lavori svoltisi al corso d'aggiornamento, integrano e/o modificano quelle definite nei vari corsi tenuti negli anni precedenti.

Gli Assistenti Arbitro sono invitati a rispettare scrupolosamente tali direttive che costituiscono "DOMINANTE TECNICA" per il Campionato 2010-11.

23 AGOSTO 2010

C.N.Ar.
Centro Studi
Il Coordinatore - RDO
CLAUDIO GIACOMEL

FIR - Federazione Italiana Rugby - Stadio Olimpico - Curva Nord, 117 - 00135 ROMA
Segreteria C.N.Ar. - tel. 06.45213138 - fax 06.45213185 - e-mail cnar@federugby.it

PRIMA DELLA GARA

- Gli Assistenti Arbitro **DEVONO** INCONTRARSI PER TEMPO CON L'ARBITRO.
- Gli Assistenti Arbitro **DEVONO** EFFETTUARE UN ACCURATO BRIEFING PRE-GARA CON L'ARBITRO.

Si ricorda che, a partire dalla stagione sportiva 2009-10, agli Assistenti Arbitro è affidato, oltre ai tradizionali compiti primari e l'antigioco, anche il compito di supportare l'arbitro nella rilevazione dei fuori-gioco durante le fasi di Ruck/Maul/Mischia/Rimessa Laterale & nel Gioco Aperto.

In occasione dei raggruppamenti gli Assistenti Arbitro dovranno concentrarsi sul fuori-gioco dei $\frac{3}{4}$ al largo, mentre il controllo delle "Guardie" è demandato all'arbitro.

Altra "incombenza" di estrema importanza riguarda la valutazione del possibile toccato a terra in area di meta. Gli Assistenti Arbitro dovranno anticipare leggermente l'azione in modo tale da essere in grado, A RICHIESTA DELL'ARBITRO, di fornirgli la corretta raccomandazione relativamente a "meta/non meta".

In tale briefing devono essere definiti con precisione anche i seguenti compiti secondari degli Assistenti Arbitro:

- COMPUTO/CONTROLLO DEL TEMPO DI RECUPERO.
- CONTROLLO DELLA DURATA DELLE ESPULSIONI TEMPORANEE.

È richiesta una maggiore attenzione al computo della durata del tempo dell'espulsione temporanea (10' di tempo di gioco).

Il Team Arbitrale deve accordarsi su chi terrà il Tempo della durata dell'espulsione. Questo compito dovrà essere affidato in via prioritaria all'assistente che opera lungo il lato delle panchine (oppure al 4° uomo); in questo caso l'Arbitro dovrà essere molto chiaro nella sua comunicazione di "Gioco Fermo - Gioco Ripreso".

Accurato controllo del giocatore espulso che deve andare a sedersi nell'apposita panchina (4° Uomo) o, nel caso non ci sia il 4° Uomo, deve andare dietro la linea di pallone morto della squadra avversaria.

- CONTROLLO DEI TEMPI DELLE SOSTITUZIONI PER FERITA SANGUINANTE.
- CONTROLLO, DURANTE L'INTERVALLO, DELLA DISPONIBILITÀ A RIENTRARE IN CAMPO DI GIOCO, PRIMA DELLO SCADERE DEI 15 MINUTI CONCESSI (*se questi scadono durante l'intervallo*), DEL GIOCATORE CON FERITA SANGUINANTE.
- CONTROLLO DEL RISCALDAMENTO, DURANTE LA GARA, DEI GIOCATORI IN PANCHINA.
- CONTROLLO DEI PORTATORI D'ACQUA.
- GESTIONE DELLE SOSTITUZIONI.

È richiesta una maggiore collaborazione degli Assistenti Arbitro con il 4° Uomo.

DURANTE LA GARA

- ACCURATO CONTROLLO DELLE PANCHINE.

LE INTEMPERANZE DEGLI ALLENATORI, DEI GIOCATORI E QUANT'ALTRI SI TROVI IN PANCHINA NON DEVONO ESSERE TOLLERATE.

È compito comune del 4° uomo, degli Assistenti Arbitro e dell'Arbitro mettere in atto tale controllo.

- LE SOSTITUZIONI DOVRANNO AVVENIRE ALL'ALTEZZA DELLA METÀ CAMPO, NON APPENA IL GIOCATORE SOSTITUITO AVRÀ SUPERATO LA LINEA DEI 15-METRI POSTA LUNGO IL LATO DEL CAMPO PROSPETTANTE LE PANCHINE.

-
- LE **SOSTITUZIONI** DOVRANNO SEMPRE ESSERE EFFETTUATE **ALL'ALTEZZA DELLA METÀ CAMPO** ANCHE SE È STATO **CONCESSO UN CP**.
 - SARÀ **COMPITO DEL 4° UOMO** (o del 1° Assistente Arbitro nelle gare di Serie "A"), IN OCCASIONE DELLA CONSEGNA DEI CARTELLINI PER LE SOSTITUZIONI, **CHIARIRE** CON GLI **ACCOMPAGNATORI** I TEMPI E LE MODALITÀ PER L'EFFETTUAZIONE DELLE STESSE.

PLACCAGGIO/RUCK/MAUL

- DURANTE LE FASI DI GIOCO RELATIVE AD UN RUCK O UN MAUL:
 - L'ASSISTENTE ARBITRO PRIMARIO DOVRÀ POSIZIONARSI IN LINEA CON L'ARBITRO **leggermente in "ritardo" rispetto al raggruppamento, quasi in linea con i piedi dell'ultimo giocatore della squadra in attacco.**
 - L'ASSISTENTE ARBITRO SECONDARIO DOVRÀ POSIZIONARSI IN LINEA CON I PIEDI DELL'ULTIMO GIOCATORE DELLA SQUADRA IN DIFESA.

MISCHIA

- GLI ASSISTENTI ARBITRO DEVONO FORNIRE COSTANTEMENTE **INFORMAZIONI** IN MERITO ALLE PROBLEMATICHE RELATIVE ALLA **GESTIONE DELLA MISCHIA**.
- IN CASO DI PALLA NON TALLONATA GLI ASSISTENTI ARBITRO **POSSONO** SEGNALARE, CON "DISCREZIONE" E RAPIDITÀ, ALL'ARBITRO IL MANCATO TALLONAGGIO.
- DURANTE L'EFFETTUAZIONE DI UNA MISCHIA, CIASCUN ASSISTENTE ARBITRO **DOVRÀ** POSIZIONARSI ALL'ALTEZZA DELLA LINEA DI FUORI-GIOCO POSTA A 5 METRI DALL'ULTIMO PIEDE IN MISCHIA.
- SU **RICHIESTA DELL'ARBITRO**, IN ALCUNE SPECIFICHE OCCASIONI GLI ASSISTENTI ARBITRO **POSSONO POSIZIONARSI SULL'ASSE DELLA MISCHIA** PER METTERE IN ATTO UN MIGLIORE CONTROLLO DELL'OPERATO DEI PILONI SCHIERATI SUL LATO DELLA MISCHIA A LORO PIÙ VICINO.

In occasione di tutte le mischie ciascun Assistente Arbitro si posizionerà sempre sulla linea di fuori-gioco della stessa squadra.

RIMESSA LATERALE

- L'ASSISTENTE ARBITRO DOVRÀ **SEGNALARE** CON "DISCREZIONE" I **LANCI NON DIRITTI**.
Generalmente è consigliato che l'Assistente Arbitro chiami per nome l'Arbitro ma non usi mai la parola "storta".
Nel briefing pre-partita, l'Arbitro può chiedere agli Assistenti Arbitro di non dargli indicazioni sui lanci storti.
- DOPO IL LANCIO DELLA PALLA, NEL CASO I GIOCATORI IMPEDISCANO CHE LA STESSA FACCIA I "5 METRI". L'Assistente Arbitro **deve segnalare con "discrezione" all'Arbitro il fatto utilizzando, generalmente, le parole "5 metri"**.
- PER QUANTO ATTIENE AL PUNTO DI RIPRESA DEL GIOCO, ALLA LUCE DELLE MODIFICHE ALLE REGOLE INTRODOTTE DAL MAGGIO 2009, **MAGGIORI RESPONSABILITÀ** COMPETONO AGLI ASSISTENTI ARBITRO.
 - RIMESSE RAPIDE.
Specie in prossimità della linea dei 22-metri.
 - CALCI DIRETTI IN TOUCH DA DENTRO I 22-METRI.
Attenzione a chi ha portato il pallone dentro i 22-metri e se vi sono state azioni successive prima del calcio in touch.

GIOCO APERTO

- L'ASSISTENTE ARBITRO DEVE **SEGNALARE**, MEGLIO SE CON LA GESTUALITÀ, I **PASSAGGI IN-AVANTI**.

ANTIGIOCO

- GLI ASSISTENTI ARBITRO **DEVONO** SEGNALARE I FALLI RELATIVI AGLI ATTI DI VIOLENZA.
- **NON È COMPITO** DEGLI ASSISTENTI ARBITRO SEGNALARE CON LA BANDIERINA I FALLI DI **OSTRUZIONE** SE NON SONO VIOLENTI.
- DURANTE LA RIMESSA LATERALE, IL FALLO SUL SALTATORE IN ARIA CHE PORTI TALE GIOCATORE A CADERE PESANTEMENTE AL SUOLO **DEVE** ESSERE VALUTATO DALL'ASSISTENTE ARBITRO COME ATTO DI VIOLENZA E CONSEGUENTEMENTE SEGNALATO ALL'ARBITRO NEI MODI PREVISTI DAL PROTOCOLLO.
- COMUNICAZIONE ALL'ARBITRO DURANTE IL GIOCO:
ANTIGIOCO + COLORE MAGLIA DELLA SQUADRA CHE HA COMMESSO IL FALLO
(es. Antigioco Neri).
- COMUNICAZIONE ALL'ARBITRO A GIOCO FERMO:
EFFICACE ED ESSENZIALE.

C.N.Ar.
Centro Studi
Il Coordinatore - RDO
CLAUDIO GIACOMEL