



FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY
C.N.AR. - COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI
Gruppo Tecnico Arbitrale

CORSO AGGIORNAMENTO ARBITRI D'ECCELLENZA

NEVEGAL – BELLUNO -14/17 LUGLIO 2011

DIRETTIVE ARBITRALI CAMPIONATO D'ECCELLENZA

VALIDE PER LA STAGIONE SPORTIVA 2011 - 2012

Le direttive allegate sono emerse dal lavoro collegiale svolto al Corso di Aggiornamento degli Arbitri d'Eccellenza che ha avuto luogo al Nevegal (BL) dal 14 al 17 luglio 2011.

Gli arbitri sono invitati a rispettare scrupolosamente queste direttive che costituiscono “**DOMINANTE TECNICA**” per il Campionato di Eccellenza per la stagione sportiva 2011 – 2012.

21 SETTEMBRE 2011

C.N.Ar.
Gruppo Tecnico Arbitrale
RDO & Alto Livello
Giulio De Santis

BREAKDOWN – FUORI GIOCO DELLA DIFESA

- **NECESSARIA IMMEDIATA PRESENZA DELL' ARBITRO SUL PUNTO DEL BEAKDOWN.**
 - **I RITARDI AIUTANO I FALLI.**
 - **PREVENZIONE FISICA.**
- **AMPLIARE RAPIDAMENTE IL CAMPO VISIVO – ALLONTANARSI DAL BREAKDOWN UNA VOLTA FATTA LA CORRETTA PREVENZIONE VERBALE – PER VALUTARE LE POSSIBILI EVOLUZIONI DEL GIOCO.**
- **MANTENERE IL PIÙ POSSIBILE UNA POSIZIONE FRONTE ALLA DIFESA ED EFFETTUARE UN ATTENTO CONTROLLO DEI GIOCATORI NON IMPEGNATI NEL BREAKDOWN.**
 - **UTILIZZARE CON ACCORTEZZA I SUGGERIMENTI DEGLI ASSISTENTI ARBITRALI.**
- **CHIARO VANTAGGIO OPPURE SANZIONARE TEMPESTIVAMENTE L'INFRAZIONE.**
- **GARANTIRE LA POSSIBILITÀ DELL'UTILIZZO DEL PALLONE NELLO SPAZIO E NEL TEMPO.**
- **GIOCATORE DELLA DIFESA CHE TIRA UN AVVERSARIO, DURANTE UN RUCK, DALLA PROPRIA PARTE NON È' CONSENTITO.**


BREAKDOWN – FUORI GIOCO DELL' ATTACCO

- **RICORDARSI CHE L'AZIONE DEI PILLARS È UN FALLO PREPARATO E VOLUTO.**
 - **SI VERIFICA IN OCCASIONE DI PALLE LENTE.**
- **PREVENZIONE IMMEDIATA E CHIARA.**
- **GARANTIRE LE PARI OPPORTUNITÀ ALL' ATTACCO ED ALLA DIFESA..**
- **SANZIONARE SOLO CIÒ CHE È EFFETTIVAMENTE MATERIALE (CHIARO ED OVVIO).**
- **GESTIONE: SFRUTTARE I TEMPI MORTI PER RENDERE PIÙ EFFICACE LA PREVENZIONE.**
- **SPECIFICARE SEMPRE LA SQUADRA (INDICANDO COLORE E POSSIBILMENTE IL NUMERO DEL GIOCATORE) CHE DEVE ADEMPIERE ALLA RICHIESTA DI RISPETTARE LE REGOLE DI GIOCO.**

GIOCO APERTO – GIOCATORI IN FUORI GIOCO

- RICORDARSI CHE QUESTA INFRAZIONE È **PROGRAMMATA**.
- **PREVENZIONE** COSTANTE, CHIARA (COMUNICARE IL NUMERO DEL GIOCATORE) E NON RIPETITIVA.
 - CON UNA ATTENTA VALUTAZIONE DI QUESTO GENERE DI FALLO SI CREA **SPAZIO AL GIOCO**.
- PER LE INFRAZIONI:
 - ALL'INTERNO DEI 10 METRI – **SANZIONARE IMMEDIATAMENTE**.
 - GIOCATORI CHE SI RITIRANO DALL'INTERNO DEI 10 METRI – **PREVENZIONE + VANTAGGIO**.
 - GIOCATORI CHE PARTONO DAVANTI AL CALCIATORE – **PREVENZIONE + VANTAGGIO**.
- **CONTROLLO: UTILIZZARE LA COLLABORAZIONE DEGLI ASSISTENTI ARBITRALI.**

MAUL

- INIZIO / FORMAZIONE.
 - DA **RIMESSA LATERALE**.
 - DA **CALCIO**.
- OSTRUZIONE COMMESSA PER EVITARE LA CONTESA A TERRA – **SANZIONARE IMMEDIATAMENTE**.
- IN **RIMESSA LATERALE** LA PRIORITÀ È IL **CONTROLLO DEL SOSTEGNO POSTERIORE**.
- ATTENZIONE ALLE **OSTRUZIONI** IN OCCASIONE DI **RIPARTENZE** DA RUCK E MAUL.
- NEL MOMENTO IN CUI LA MAUL SI **ARRESTA** FAR CAPIRE CHE È AVVENUTO IL **PRIMO STOP**.
- QUANDO LA MAUL DIVIENE **INGIOCABILE** ACCORDARE IL **TURN-OVER** (LA DIFESA PUÒ SOLO SPINGERE PER CONTRASTARE L'AVVANZAMENTO).
- NEL MOMENTO IN CUI LA MAUL SI FORMA DARNE COMUNICAZIONE.
 - **FORMAZIONE DEL MAUL**  **“ M A U L “**.

MISCHIA

- PORRE PARTICOLARE ATTENZIONE CHE LE **PRIME LINEE** SI TROVINO ALLA **CORRETTA DISTANZA** PRIMA DI INIZIARE LE PROCEDURE DI INGAGGIO.
- SCANSIONE DEI **TEMPI DI INGAGGIO** SECONDO UNA **CADENZA LENTA, MARCANDO**, RISPETTO AI PRECEDENTI, **L'ULTIMO COMANDO**. QUESTO DEVE AVVENIRE DURANTE TUTTA LA GARA..
- L'ARBITRO DEVE **DETTARE I TEMPI D'INGAGGIO** E **NON SUBIRE I TEMPI DELLE SQUADRE. SANZIONARE IMMEDIATAMENTE** IL MANCATO RISPETTO (CL).
- IL **TOCCO** DA PARTE DEI **PILONI** DEVE ESSERE **EFFETTIVO**, IL **BRACCIO** DEVE ESSERE **RITIRATO** IMMEDIATAMENTE DOPO IL TOCCO.
- **NON** CONSENTIRE CHE I **PILONI** SI TROVINO **TESTA CONTRO TESTA** (MONITORARE IL PILONE SINISTRO).
- MASSIMA ATTENZIONE AGLI **ASSI DI SPINTA DEI PILONI** (CONTROLLO ROTAZIONE DEL BACINO DA PARTE DEI PILONI PER ANDARE A SPINGERE VERSO "L'INTERNO").
- **SANZIONARE** TEMPESTIVAMENTE LE **INTRODUZIONI NON DIRITTE** NEL CORRIDOIO.
- CONTROLLARE ACCURATAMENTE CHE I **FLANKERS** ED IL **N.8** SIANO CORRETTAMENTE **LEGATI FINO ALLA FINE DELLA MISCHIA** (NESSUN SCIVOLAMENTO SULLE 1[^] LINEE).
- **INTERROMPERE** PRONTAMENTE IL GIOCO QUANDO LA **MISCHIA CROLLA O VIENE STAPPATA**.

PLACCAGGIO

- L'ARBITRO DEVE CONSIDERARE CON ATTENZIONE:
 - SE STA ARBITRANDO UNA SITUAZIONE PREVISTA DALLA **REGOLA 14 – PALLONE A TERRA NESSUN PLACCAGGIO**.
 - SE STA ARBITRANDO UNA SITUAZIONE PREVISTA DALLA **REGOLA 15 – PLACCAGGIO: PORTATORE DEL PALLONE MESSO A TERRA**.
- **SPEAR TACKLE** – SANZIONARE IMMEDIATAMENTE (**NO VANTAGGIO**).