



---

**CORSO AGGIORNAMENTO  
ARBITRI SERIE "A"**

SFERRACAVALLLO - 21/24 AGOSTO 2008

Tema del Corso

**UNIFORMITÀ DELLA VALUTAZIONE ARBITRALE**

---

---

**DIRETTIVE ARBITRALI  
CAMPIONATO DI SERIE "A"**  
VALIDE PER LA STAGIONE SPORTIVA 2008-09

---

Le direttive allegate, emerse dai lavori svoltisi al corso d'aggiornamento, integrano il "MEMORANDUM" elaborato al corso di aggiornamento degli Arbitri d'Elite tenutosi al Nevegal-Belluno dal 10 al 13 Luglio 2008.

Gli arbitri sono invitati a rispettare scrupolosamente il "MEMORANDUM" e le direttive che costituiscono "DOMINANTE TECNICA" per il campionato 2008-09.

---

25 AGOSTO 2008

C.N.Ar.  
Centro Studi  
Il Coordinatore - RDO  
CLAUDIO GIACOMEL

---

FIR - Federazione Italiana Rugby - Stadio Olimpico - Curva Nord, 117 - 00194 ROMA  
Segreteria C.N.Ar. - tel. 06.45213138 - fax 06.45213185 - e-mail [cnar@federugby.it](mailto:cnar@federugby.it)

## COMUNICAZIONE

- COMUNICAZIONE **CHIARA** E **SINTETICA** DURANTE TUTTA LA GARA.  
**EVITARE** LE “**RIPETIZIONI**” DEI COMANDI.
- MASSIMO RISPETTO DEI **PROTOCOLLI DI COMUNICAZIONE** IN TUTTE LE FASI DI GIOCO E A GIOCO FERMO.
- COMUNICARE SEMPRE IN MODO PRECISO, MA **SUCCINTO**, IL **MOTIVO** DEL CARTELLINO GIALLO O ROSSO.

## CONTROLLO

- “CURARE” LA **POSIZIONE** IN CAMPO DI GIOCO PER ESSERE IN GRADO DI **VALUTARE** CON LA **MASSIMA ACCURATEZZA** TUTTO QUANTO AVVIENE.
- PRESTARE LA **MASSIMA ATTENZIONE** A TUTTO QUANTO AVVIENE DOPO IL FISCHIO DELL'ARBITRO. **SANZIONARE** CON **SEVERITÀ** GLI ANTIGIOCHI SUCCESSIVI ALL'INTERRUZIONE DEL GIOCO.

## VANTAGGIO

- **NON** “TENTARE” IL VANTAGGIO. **VALUTARE** CON ATTENZIONE LO “**SCENARIO**”.

## PLACCAGGIO - R&M

- VALUTARE CON ATTENZIONE L'AZIONE DEL **PLACCATORE** E LA **REALE POSSIBILITÀ** DI **TOGLIERSI** IMMEDIATAMENTE DALLA ZONA DEL PLACCAGGIO.
- NELLE FASI IMMEDIATAMENTE SUCCESSIVE AD UN **PLACCAGGIO** DEVE ESSERE GARANTITA L'**EQUA CONTESA**. MASSIMA ATTENZIONE AL **SEALING OFF - MANI IN RUCK - ENTRATE LATERALI**.
- ATTENTA **VALUTAZIONE** DELLE **TECNICHE** MESSE IN ATTO **PER FAR CROLLARE IL MAUL**.
- DURANTE LO SVOLGIMENTO DI UN **MAUL**, PORRE MASSIMA **ATTENZIONE** NEI CONFRONTI DELLE POSSIBILI **OSTRUZIONI** MESSE IN ATTO DALLA SQUADRA IN POSSESSO DEL PALLONE.
- GARANTIRE IL “**CONTROLLO**” DEI **PILLAR**.

## MISCHIA

- FISSARE, FIN DALLE PRIME MISCHIE, I **CORRETTI STANDARD** NELLE PROCEDURE D'INGAGGIO.
  - **DISTANZA** TRA LE **PRIME LINEE**.
  - CORRETTA **SCANSIONE** DEI **TEMPI D'INGAGGIO**. PRETENDERNE IL RISPETTO.
  - VALUTARE CON MAGGIOR RIGORE GLI **INGAGGI/SPINTE ANTICIPATE**.

- 
- **SANZIONARE** PRONTAMENTE, FIN DAI PRIMI MINUTI DI GARA, IL **MANCATO** RISPETTO DEI TEMPI D'INGAGGIO.
  - PRETENDERE CHE LE **INTRODUZIONI** SIANO "CREDIBILI".
  - CONTROLLARE CON COSTANTE **ATTENZIONE** LE CORRETTE **LEGATURE** DEI **FLANKER**.
  - PRESTARE MASSIMA ATTENZIONE ALLE **OSTRUZIONI** MESSE IN ATTO, DURANTE L'EVOLUZIONE DELLA MISCHIA, DAL **MEDIANO DI MISCHIA** DELLA SQUADRA CHE HA VINTO IL TALLONAGGIO.

## RIMESSA LATERALE

- FISSARE, FIN DALLE PRIME RIMESSE LATERALI, I **CORRETTI STANDARD** (TEMPI) PER LA **FORMAZIONE** DEGLI ALLINEAMENTI.
- PRETENDERE CHE IL **LANCIO** DEL PALLONE AVVENGA **SENZA INDEBITI RITARDI**.
- PORRE COSTANTE ATTENZIONE ALLA **POSIZIONE** DEL **RICEVITORE** E A QUELLA DEL DIRETTO **AVVERSARIO** DEL **LANCIATORE**.
- METTERE IN ATTO, COSTANTEMENTE, LA **CORRETTA GESTUALITÀ** DI SEGNALAZIONE, AI NON PARTECIPANTI, DI **RIMESSA LATERALE ANCORA IN CORSO**.
- CONTROLLARE CON **ATTENZIONE** IL **COMPORTEMENTO** DEI **NON PARTECIPANTI** DI **ENTRAMBE** LE **SQUADRE**.

## ANTIGIOCO

- **SPEAR TACKLE**
  - SE IL PLACCATO VIENE "**ACCOMPAGNATO**" A TERRA, OLTRE AL C.P. IL PLACCATORE DEVE ESSERE SANZIONATO CON UN **CARTELLINO GIALLO**.
  - SE IL PLACCATO VIENE "**LASCIATO CADERE**" A TERRA, OLTRE AL C.P. IL PLACCATORE DEVE ESSERE SANZIONATO CON UN **CARTELLINO ROSSO**.
- L'ARBITRO **NON** DEVE **TOLLERARE** PROTESTE, OFFESE E MANIFESTAZIONI DI INTOLLERANZA DA PARTE DELLE PERSONE AMMESSE AL RECINTO DI GIOCO (ANCHE DEI NON PARTECIPANTI).

## FALLO MARGINALE

- PER **FALLO MARGINALE** SI INTENDE QUELL'AZIONE, MESSA IN ATTO DAL/I GIOCATORE/I DI UNA SQUADRA, CHE **NON LIMITA** L'**OTTIMALE** SCELTA DI **GIOCO** DELLA SQUADRA AVVERSARIA..

C.N.Ar.  
Centro Studi  
Il Coordinatore - RDO  
CLAUDIO GIACOMEL