



CORSO AGGIORNAMENTO
GIUDICI DI LINEA D'ELITE
SFERRACAVALLLO - 21/24 AGOSTO 2008
Tema del Corso
UNIFORMITÀ DELLA VALUTAZIONE ARBITRALE

DIRETTIVE ARBITRALI PER I GDL
CAMPIONATO D'ELITE & SERIE "A"
VALIDE PER LA STAGIONE SPORTIVA 2008-09

Le direttive allegate, emerse dai lavori svoltisi al corso d'aggiornamento, integrano e/o modificano quelle definite nei vari corsi tenuti negli anni precedenti. I Giudici di linea sono invitati a rispettare scrupolosamente tali direttive che costituiscono "DOMINANTE TECNICA" per il campionato 2008-09.

25 AGOSTO 2008

C.N.Ar.
Centro Studi
Il Coordinatore - RDO
CLAUDIO GIACOMEL

PRIMA DELLA GARA

- I GDL **DEVONO** INCONTRARSI PER TEMPO CON L'ARBITRO.
- I GDL **DEVONO** EFFETTUARE UN ACCURATO BRIEFING PRE-GARA CON L'ARBITRO.
In tale briefing devono essere definiti con precisione i seguenti compiti secondari dei GDL:
- COMPUTO/CONTROLLO DEL TEMPO DI RECUPERO.
- CONTROLLO DELLA DURATA DELLE ESPULSIONI TEMPORANEE.

È richiesta una maggiore attenzione al computo della durata del tempo dell'espulsione temporanea (10' di tempo di gioco).

Accurato controllo del giocatore espulso che deve andare sedersi nell'apposita panchina (4° Uomo) o, nel caso non ci sia il 4° Uomo, deve andare dietro la linea di pallone morto della squadra avversaria.

- CONTROLLO DEI TEMPI DELLE SOSTITUZIONI PER FERITA SANSUINANTE.
- CONTROLLO DEL RISCALDAMENTO, DURANTE LA GARA, DEI GIOCATORI IN PANCHINA.
- CONTROLLO DEI PORTATORI D'ACQUA.
- GESTIONE DELLE SOSTITUZIONI.

È richiesta una maggiore collaborazione dei GDL con il 4° Uomo.

DURANTE LA GARA

- ACCURATO **CONTROLLO DELLE PANCHINE**.
LE INTEMPERANZE DEGLI ALLENATORI DEI GIOCATORI E QUANT'ALTRI SI TROVI IN PANCHINA NON DEVONO ESSERE TOLLERATE.
È compito comune del 4° uomo, dei GDL e dell'Arbitro mettere in atto tale controllo.
- LE **SOSTITUZIONI** DOVRANNO AVVENIRE **ALL'ALTEZZA DELLA METÀ CAMPO**, NON APPENA IL GIOCATORE SOSTITUITO AVRÀ SUPERATO LA LINEA DEI 15-METRI POSTA LUNGO IL LATO DEL CAMPO PROSPETTANTE LE PANCHINE.
- SARÀ **COMPITO DEL 4° UOMO** (o del 1° GDL nelle gare di Serie "A"), IN OCCASIONE DELLA CONSEGNA DEI CARTELLINI PER LE SOSTITUZIONI, **CHIARIRE** CON GLI **ACCOMPAGNATORI** I TEMPI E LE MODALITÀ PER L'EFFETTUAZIONE DELLE STESSE.

PLACCAGGIO/RUCK/MAUL

- DURANTE LE FASI DI GIOCO RELATIVE AD UN RUCK O UN MAUL:
 - IL GDL PRIMARIO DOVRÀ POSIZIONARSI IN LINEA CON L'ARBITRO **leggermente in "ritardo" rispetto al raggruppamento, quasi in linea con i piedi dell'ultimo giocatore della squadra in attacco.**
 - IL GDL SECONDARIO DOVRÀ POSIZIONARSI IN LINEA CON I PIEDI DELL'ULTIMO GIOCATORE DELLA SQUADRA IN DIFESA.

MISCHIA

- I GDL DEVONO FORNIRE COSTANTEMENTE **INFORMAZIONI** IN MERITO ALLE PROBLEMATICHE RELATIVE ALLA **GESTIONE DELLA MISCHIA**.
- IN CASO DI PALLA NON TALLONATA I GDL **POSSONO** SEGNALARE, CON “DISCREZIONE” E RAPIDITÀ, ALL'ARBITRO IL MANCATO TALLONAGGIO.
- DURANTE L'EFFETTUAZIONE DI UNA MISCHIA, CIASCUN GDL **DOVRÀ** POSIZIONARSI ALL'ALTEZZA DELLA LINEA DI FUORI-GIOCO POSTA A 5 METRI DALL'ULTIMO PIEDE IN MISCHIA.

In occasione di tutte le mischie ciascun GDL si posizionerà sempre sulla linea di fuori-gioco della stessa squadra.

RIMESSA LATERALE

- IL GDL DEVE **SEGNALARE** CON “DISCREZIONE” I **LANCI NON DIRITTI**.
Generalmente è consigliato che il GDL chiami per nome l'Arbitro ma non usi mai la parola “storta”.
- DOPO IL LANCIO DELLA PALLA, NEL CASO I GIOCATORI IMPEDISCA NO CHE LA STESSA FACCIA I “5 METRI”.
Il GDL deve segnalare con “discrezione” all'arbitro il fatto utilizzando, generalmente, le parole “5 metri”.
- PER QUANTO ATTIENE AL PUNTO DI RIPRESA DEL GIOCO, ALLA LUCE DELLE **ELV** INTRODOTTE DAL 01 AGOSTO 2008, **MAGGIORI RESPONSABILITÀ** COMPETONO AI GDL.
 - RIMESSE RAPIDE.
Specie in prossimità della linea dei 22-metri.
 - CALCII DIRETTI IN TOUCH DA DENTRO I 22-METRI.
Attenzione a chi ha portato il pallone dentro i 22-metri e se vi sono state azioni successive (vedi ELV) prima del calcio in touch.

ANTIGIOCO

- I GDL **DEVONO** SEGNALARE I FALLI RELATIVI AGLI ATTI DI VIOLENZA.
- DURANTE LA RIMESSA LATERALE, IL FALLO SUL SALTATORE IN ARIA CHE PORTI TALE GIOCATORE A CADERE PESANTEMENTE AL SUOLO **DEVE** ESSERE VALUTATO DAL GDL COME ATTO DI VIOLENZA E CONSEGUENTEMENTE SEGNALATO ALL'ARBITRO NEI MODI PREVISTI DAL PROTOCOLLO.
- COMUNICAZIONE ALL'ARBITRO DURANTE IL GIOCO:
ANTIGIOCO + COLORE MAGLIA DELLA SQUADRA CHE HA COMMESSO IL FALLO
(es. Antigioco Neri).
- COMUNICAZIONE ALL'ARBITRO A GIOCO FERMO:
EFFICACE ED ESSENZIALE.

AREA DI META

- IN OCCASIONE DELLA PROBABILE SEGNATURA DI UNA META, IL GDL VICINO ALL'AZIONE DEVE POSIZIONARSI IN MODO TALE CHE L'ARBITRO POSSA "GUARDARLO" PRIMA DI ACCORDARE O MENO LA SEGNATURA.
- IL GDL NON DEVE SEGUIRE L'AZIONE MA ANTICIPARLA IN AREA DI META.

C.N.Ar.
Centro Studi
Il Coordinatore - RDO
CLAUDIO GIACOMEL