



CIRCOLARE INFORMATIVA **14**/2008-09

## **DIRETTIVE ARBITRALI CAMPIONATO S10**

Definite nella riunione con gli Allenatori del S10 del 12.01.09

Il giorno 12.01.09, alle ore 11,00, a Bologna, nei locali dell'hotel Holiday di via Emilio Lepido, ha avuto luogo l'incontro tra gli allenatori e gli arbitri del S10, indetto dal Presidente della C.T.F. F. Ascione, per discutere in merito alle problematiche emerse nelle gare del girone d'andata del Campionato S10 e fissare le linee tecniche guida per la seconda parte del campionato.

La riunione ha visto la partecipazione di:

- F. Ascione**, Presidente della C.T.F.
- G. Celon**, Presidente della C.N.Ar.
- N. Mallett**, Commissario Tecnico della Nazionale Italiana.
- C. Giacomel**, R.D.O. della FIR
- R. Faccioli**, Designatore degli arbitri d'Elite e Tecnico Territoriale della C.N.Ar.
- C. Orlandi**, Tecnico Federale.
- A. Troncon**, Tecnico Federale.
- C. Damasco**, Arbitro d'Elite.
- G. De Santis**, Arbitro d'Elite.

Gli allenatori delle seguenti squadre:

**Calvisano, Capitolina, Gran Parma, Roma Olimpico, Parma, Petrarca, Rovigo, Treviso, VeneziaMestre e Viadana.**

Per ogni argomento la discussione collegiale ha portato alla definizione di una serie di "Direttive" (vedi allegato 1) cui gli Arbitri dovranno attenersi, scrupolosamente, durante l'arbitraggio delle prossime gara.

12 GENNAIO 09

Il Coordinatore del CS & RDO  
CLAUDIO GIACOMEL

**DIRETTIVE ARBITRALI**  
**DEFINITE NELL'INCONTRO TRA ALLENATORI ED ARBITRI D'ELITE DEL 12.01.09****1) RIMESSA LATERALE**

- a) Gli Arbitri non dovranno accettare ritardi, nella formazione dell'allineamento, da parte di una o dell'altra squadra.
- b) "Tolleranza" ragionevole nei confronti dei tempi del lancio, dal momento che il lanciatore "mostra" la palla.
- c) Nessuna tolleranza nei confronti delle "alzate" anticipate da parte di una o dell'altra squadra.
- d) "Tolleranza" nei confronti dei giocatori dell'allineamento che "saltano" (non sostenuti) prima del lancio, purché non invadano il corridoio.
- e) Gli Arbitri dovranno porre massima attenzione al controllo dei giocatori che vanno oltre i 15 metri prima del lancio o quando la rimessa laterale è ancora in corso (Ruck & Maul).

**2) PLACCAGGIO**

- a) Gli Arbitri non dovranno avere alcuna tolleranza nei confronti del placcatore che non libera "immediatamente" il placcato e non lascia giocare. Gli Arbitri dovranno però valutare con molta attenzione i casi in cui il placcatore è impossibilitato, dall'azione degli altri giocatori, a togliersi.
- b) I giocatori che vanno a "pulire" o recuperare il pallone dopo un placcaggio, DEVONO avere il peso del corpo sostenuto dai propri piedi.
- c) Massima severità nei confronti dei giocatori che mettono in atto l'azione denominata "Sealing Off".
- d) Attenta valutazione delle dinamiche di gioco nei punti d'incontro, con particolare riguardo alla squadra avanzante e a chi "vince" lo scontro fisico del placcaggio.
- e) Nella valutazione delle entrate laterali gli Arbitri dovranno considerare con attenzione le linee di corsa dei sostegni e quanto previsto nel precedente punto **d**).
- f) Gli arbitri devono mettere in atto una costante prevenzione verbale e DEVONO usare con "rapidità" (1° e 2° quarto di gara) la sanzione del CG nei confronti dei giocatori che commettono falli Professionali o Ripetuti, individuali e/o di squadra.

### **3) MISCHIA**

- a) Gli arbitri devono garantire la corretta contesa al momento dell'introduzione del pallone in mischia.
- b) Gli arbitri Devono pretendere il massimo rispetto dei tempi d'ingaggio e sanzionare prontamente le spinte anticipate.

### **4) VANTAGGIO**

- a) In occasione di un vantaggio susseguente ad un'infrazione da CP, l'Arbitro DEVE lasciare tempi "lungi" di gioco alla squadra che ne beneficia prima di, eventualmente, tornare sul punto dell'originaria infrazione.

### **5) RUCK**

- a) Gli arbitri DEVONO "chiamare" con tempestività RUCK, senza però indebiti anticipi.
- b) L'uso delle mani in ruck deve essere consentito per velocizzare l'uscita del pallone GIÀ CONQUISTATO.
- c) Quando il mediano di mischia mette le mani sul pallone "libero" all'interno del ruck, il ruck è finito.
- d) Gli Arbitri DEVONO ottimizzare l'interazione con i loro GDL per prevenire e/o sanzionare i fuori-gioco dei non partecipanti.
- e) Gli Arbitri devono valutare con severità l'azione di quei giocatori che si rimettono in gioco "lentamente".

12 GENNAIO 09

Il Coordinatore del CS & RDO  
CLAUDIO GIACOMEL