



---

**CORSO AGGIORNAMENTO**  
**GIUDICI DI LINEA D'ELITE**  
NEVEGAL - BELLUNO - 15/17 LUGLIO 2005  
Tema del Corso  
**GESTIONE DEL GIOCO A TERRA E DELLA MISCHIA**  
**VANTAGGIO TERRITORIALE E TATTICO**

---

---

**DIRETTIVE ARBITRALI PER I GDL D'ELITE**  
**CAMPIONATO D'ELITE**  
VALIDE PER LA STAGIONE SPORTIVA 2005-06

---

**Le direttive allegate, emerse dai lavori svoltisi al corso d'aggiornamento, integrano e/o modificano quelle definite nei vari corsi tenuti negli anni precedenti. I Giudici di linea sono invitati a rispettare scrupolosamente tali direttive che costituiscono "DOMINANTE TECNICA" per il campionato 2005-06.**

---

18 LUGLIO 2005

C.N.Ar.  
Centro Studi  
Il Coordinatore - RDO  
CLAUDIO GIACOMEL

---

## CONTROLLO & COMUNICAZIONE

## CONTROL & COMMUNICATION

---

- RISPETTARE I PROTOCOLLI DI COMUNICAZIONE IN OGNI MOMENTO DELLA GARA. USARE LA **TERMINOLOGIA CODIFICATA** NELLE COMUNICAZIONI CON L'ARBITRO SPECIE IN OCCASIONE DI FALLI DI ANTIGIOCO.
- **NON "MIMARE"** IL FALLO COMMESSO DAL/I GIOCATORE/I DURANTE LA FASE DI COMUNICAZIONE ALL'ARBITRO DI UN ANTIGIOCO.
- SUPPORTARE L'ARBITRO NELLE OCCASIONI IN CUI SI VERIFICANO EVIDENTI IN-AVANTI O PASSAGGI IN AVANTI O FUORI-GIOCO.

---

## PLACCAGGIO R&M

## TACKLE R&M

---

FASE DI GIOCO DOVE AVVENGONO MAGGIOR NUMERO DI FALLI DI ANTIGIOCO DI COMPETENZA DEI GIUDICI DI LINEA.

### GIUDICE DI LINEA PRIMARIO

- "MUOVERSI" LEGGERMENTE IN ANTICIPO RISPETTO AL GIOCO E DEDICARSI AL "CONTROLLO" DELLO SVILUPPO DEL GIOCO.
  - ATTENTO CONTROLLO DEL LATO DEL RAGGRUPPAMENTO OPPOSTO ALLA POSIZIONE DELL' ARBITRO PER RILEVARE EVENTUALI **FALLI DI ANTIGIOCO** (COMPITO PRIMARIO).
- "EVENTUALE" DISCRETA PREVENZIONE VERBALE PER LIMITARE I **FUORIGIOCO** ATTORNO AI RAGGRUPPAMENTI IN PROSSIMITA' DELLA LINEA DI TOUCH (COMPITO SECONDARIO).

### GIUDICE DI LINEA SECONDARIO

- "MUOVERSI" LEGGERMENTE IN RITARDO RISPETTO AL GIOCO PER **COPRIRE LE SPALLE** ALL'ARBITRO DOPO CHE LA PALLA E' USCITA DAI RAGGRUPPAMENTI PER RILEVARE EVENTUALI FALLI DI **ANTIGIOCO** (COMPITO PRIMARIO).
- CONTROLLO DEL **FUORIGIOCO** DEI **NON PARTECIPANTI** (COMPITO SECONDARIO).

---

## MISCHIA

## SCRUM

---

### GIUDICE DI LINEA PRIMARIO

- CONTROLLO DEI FALLI DI **ANTIGIOCO** (CROLLO VOLONTARIO).
- SEGNALAZIONE UFFICIALE CODIFICATA (USO DELLA BANDIERINA).

### GIUDICE DI LINEA SECONDARIO

- CONTROLLO DEL **FUORIGIOCO** DEI **NON PARTECIPANTI**.
- SEGNALAZIONE A **VOCE** ALL'ARBITRO (RICETRASMITTENTE) O CON **GESTUALITÀ CODIFICATA** (MOLTO DISCRETA).

---

## RIMESSA LATERALE

## LINEOUT

---

### GIUDICE DI LINEA PRIMARIO

- RILEVARE DI EVENTUALI FALLI DI **ANTIGIOCO** DURANTE LA RIMESSA LATERALE (**COMPITO PRIMARIO**).
- COMUNICARE ALL'ARBITRO L'EVENTUALE **LANCIO NON DIRITTO** CHIAMANDOLO PER NOME O CON SEGNALE CONCORDATO (**COMPITO SECONDARIO**).
- **GIUDICE DI LINEA SECONDARIO**
- CONTROLLO DEI **NON PARTECIPANTI** POSIZIONANDOSI A **10 METRI** DALLA LINEA DI RIMESSA IN GIOCO DALLA PARTE DELLA SQUADRA CHE NON RIMETTE IN GIOCO (**COMPITO SECONDARIO**).
- SEGNALAZIONE A **VOCE** ALL'ARBITRO (**RICETRASMITTENTE**) O CON **GESTUALITÀ CODIFICATA** (MOLTO DISCRETA).

---

## CALCI DI RIPRESA DEL GIOCO

## KICKS

---

- RISPETTARE LE **POSIZIONI** PREVISTE DAL PROTOCOLLO IN OCCASIONE DI CALCI D'INVIO O DI RINVIO.
- IN OCCASIONE DEI CALCI DI PUNIZIONE EFFETTUATI RAPIDAMENTE PORTARSI **IMMEDIATAMENTE A 10 METRI** DAL PUNTO.

---

## ANTIGIOCO

## FOUL PLAY

---

- NELLE SITUAZIONI DI ANTIGIOCO CONCENTRarsi NEL CONTROLLO DI QUANTO AVVIERE PER INDIVIDUARE CON SICUREZZA I RESPONSABILI DELLE SCORRETTEZZE.
- IN OCCASIONI DI FALLI D'ANTIGIOCO NON VISTI DALL'ARBITRO COMUNICARE ALLO STESSO L'OPPORTUNITÀ DI SOSPENDERE L'AZIONE SE IL/I COLPEVOLE/I SONO GIOCATORI DELLA SQUADRA CHE **STA** GESTENDO IL GIOCO.
- IN OCCASIONI DI FALLI D'ANTIGIOCO NON VISTI DALL'ARBITRO COMUNICARE ALLO STESSO L'OPPORTUNITÀ DI FAR CONTINUARE COMUNQUE L'AZIONE SE IL/I COLPEVOLE/I SONO GIOCATORI DELLA SQUADRA CHE **NON STA** GESTENDO IL GIOCO.

---

## SOSTITUZIONI E RIMPIAZZI

## SOBSTITUTIONS & REPLACEMENTS

---

- RISPETTO **TASSATIVO** DEL PROTOCOLLO CODIFICATO NEL “**TEAM ARBITRALE**” RELATIVO ALLE SOSTITUZIONI/RIMPIAZZI.
- MASSIMA **COLLABORAZIONE** CON IL **QUARTO UOMO** AL MOMENTO DELLE SOSTITUZIONI/RIMPIAZZI.
- SUPPORTARE L'ARBITRO NEL **CONTROLLO** DEI GIOCATORI CHE ENTRANO PER EFFETTUARE UNA **SOSTITUZIONE TEMPORANEA**.
- QUESTO È PARTICOLARMENTE IMPORTANTE QUANDO QUESTA INTERESSA UN GIOCATORE DI **PRIMA LINEA**.
- CONSENTIRE LE **SOSTITUZIONI/RIMPIAZZI** SOLO A **PALLONE MORTO**.
- L'**INGRESSO** IN CAMPO DI GIOCO DEI **SOSTITUTI/RIMPIAZZI** DEVE AVVENIRE ALL'ALTEZZA DELLA LINEA DI **METÀ CAMPO**.

18 LUGLIO 2005

C.N.Ar.  
Centro Studi  
Il Coordinatore - RDO  
CLAUDIO GIACOMEL