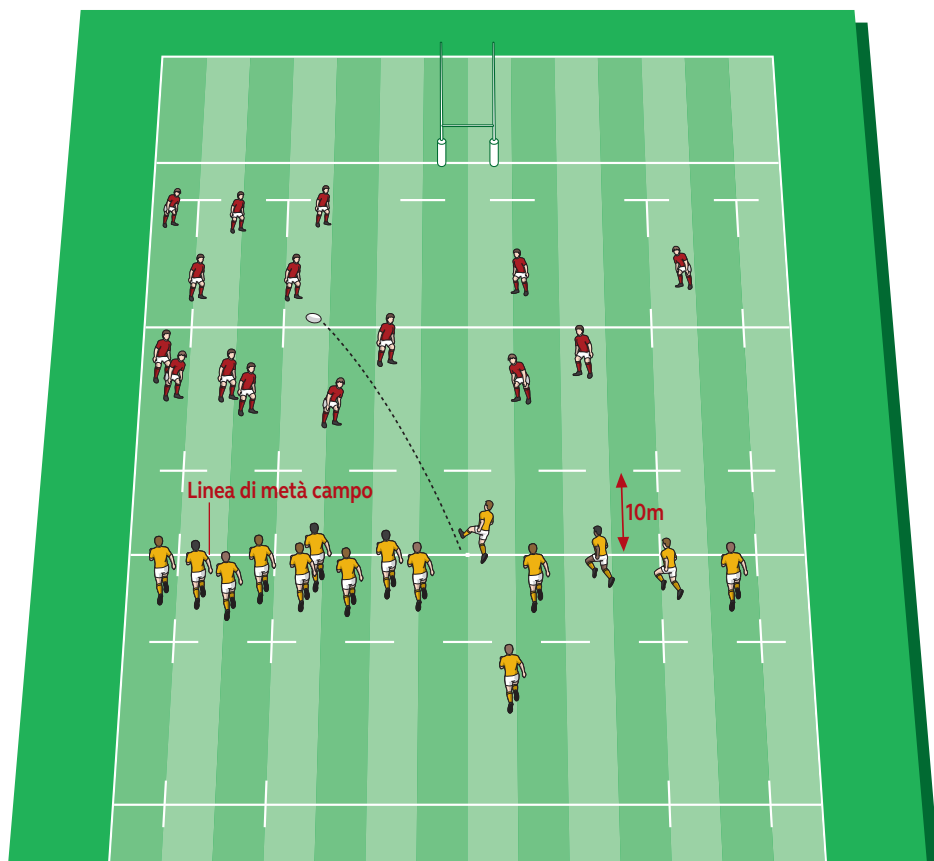


## PRINCIPIO

I calci d'invio sono utilizzati per iniziare ciascun tempo di gara o tempo supplementare. I calci di ripresa del gioco sono utilizzati per far riprendere il gioco.

1. Tutti i calci d'invio e i calci di ripresa del gioco si eseguono con un calcio di rimbalzo. **Sanzione:** La squadra che non ha calciato può scegliere se far ripetere il calcio o giocare una mischia.



*Calcio di invio*

## CALCI D'INVIO E CALCI DI RIPRESA DEL GIOCO DOPO UNA SEGNATURA

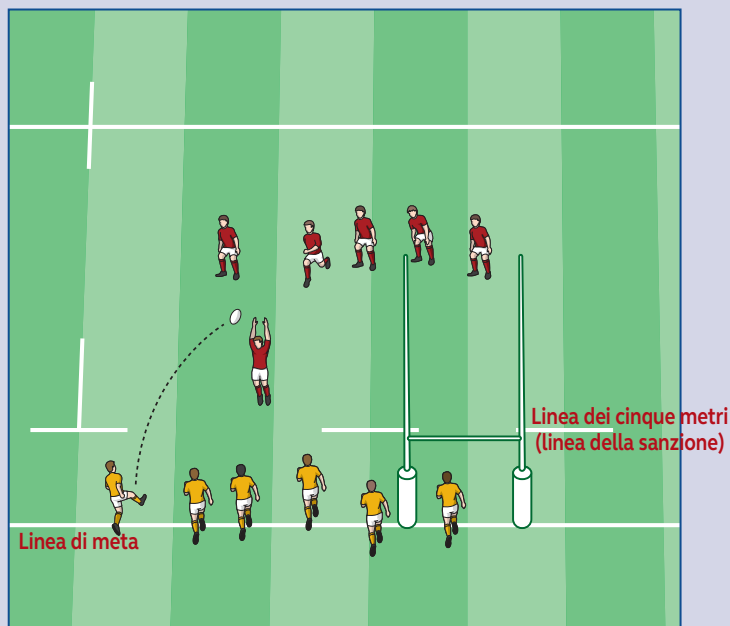
2. I calci d'invio sono battuti su o dietro il centro della linea di metà campo.  
**Sanzione:** La squadra che non ha calciato può scegliere se far ripetere il calcio o giocare una mischia.
3. La squadra avversaria della squadra che ha battuto il calcio d'inizio della gara, batterà il calcio d'invio del secondo tempo.
4. Dopo che una squadra ha segnato, la squadra avversaria riprende il gioco calciando al centro o dietro il centro della linea di metà campo. **Sanzione:** La squadra che non ha calciato può scegliere se far ripetere il calcio o giocare una mischia.
5. Quando il pallone è calciato:
  - a. I compagni di squadra del calciatore devono essere dietro il pallone.  
**Sanzione:** Mischia.
  - b. I giocatori della squadra avversaria devono essere su o dietro la linea dei 10 metri. **Sanzione:** Il calcio viene ripetuto.
6. Il pallone deve raggiungere la linea dei 10 metri. **Sanzione:** La squadra che non ha calciato può scegliere se far ripetere il calcio o giocare una mischia.
7. Se il pallone raggiunge la linea dei 10 metri ma poi è respinto indietro dal vento, o se un avversario gioca il pallone prima che raggiunga la linea dei 10 metri, il gioco continua.
8. Se il pallone va direttamente in touche, la squadra che non ha calciato sceglie una delle opzioni seguenti:
  - a. Far ripetere il calcio.
  - b. Mischia.
  - c. Rimessa laterale.
  - d. Rimessa in gioco rapida.
9. Se il pallone è calciato nell'area di meta avversaria senza toccare nessun giocatore e un avversario fa un annullato, senza ritardo, o se il pallone è reso pallone morto attraverso l'area di meta, la squadra che non ha calciato può scegliere se far ripetere il calcio o giocare una mischia.
10. Se il pallone è calciato nell'area di meta della stessa squadra che ha battuto il calcio ed è reso pallone morto da un difensore, o se diventa pallone morto dopo avere attraversato l'area di meta, la squadra che non ha calciato guadagna una mischia a cinque metri.

### ALTRI CALCI DI RIPRESA DEL GIOCO (CALCI DI RINVIO)

11. Il gioco riprende con un calcio di rinvio dai 22 metri quando un tentativo di segnatura di una punizione o di un drop non riuscito viene appoggiato a terra o reso pallone morto in area di meta dalla squadra in difesa, oppure il pallone diventa pallone morto attraversando l'area di meta dopo uno di questi tentativi.
12. Il gioco riprende con un calcio di rinvio dalla linea di meta quando:
  - a. Il pallone viene giocato o portato in area di meta da un giocatore in attacco e viene tenuto sollevato da un avversario.
  - b. Un calcio della squadra in attacco, diverso da un calcio d'invio, un calcio di ripresa del gioco dopo una segnatura, un drop, un calcio di rinvio o un tentativo di punizione, viene appoggiato a terra o fatto diventare pallone morto in area di meta dalla squadra in difesa.
  - c. Un giocatore in attacco commette un in-avanti nell'area di meta della squadra avversaria.
13. Un calcio di rinvio:
  - a. Deve essere battuto nel punto specificato nella tabella.  
**Sanzione:** Mischia.
  - b. Deve essere eseguito senza ritardo. **Sanzione:** Calcio libero.
  - c. Deve attraversare la linea della sanzione come specificato nella tabella.  
**Sanzione:** La squadra che non ha calciato può scegliere se far ripetere il calcio o giocare una mischia.
  - d. Non deve andare direttamente in touche. **Sanzione:** La squadra avversaria sceglie una delle opzioni seguenti:
    - i. Far ripetere il calcio di rinvio; o
    - ii. Una mischia; o
    - iii. Una rimessa laterale; o
    - iv. Una rimessa rapida.
14. Un avversario non deve spostarsi davanti alla linea della sanzione prima che il pallone venga calciato. **Sanzione:** Calcio libero.
15. Un avversario, che si trova davanti alla linea della sanzione, non può ritardare od ostacolare il calcio di rinvio. **Sanzione:** Punizione.

16. Se il pallone supera la linea della sanzione, ma poi viene respinto indietro dal vento, il gioco continua.
17. Se il pallone non supera la linea della sanzione, può essere applicato il vantaggio.
18. Se un calcio di rinvio raggiunge l'area di meta avversaria senza toccare nessun giocatore e un avversario fa un annullato senza ritardo o il pallone va in touche di meta o va su od oltre la linea di pallone morto, la squadra che non ha calciato può scegliere se far ripetere il calcio o giocare una mischia.
19. I compagni di squadra del calciatore devono stare dietro il pallone quando questo è calciato. I giocatori che si trovano davanti al pallone quando è calciato possono essere sanzionati, tranne se si ritirano e non interferiscono con il gioco finché non sono rimessi in-gioco dalle azioni di un compagno di squadra.

**Sanzione:** Mischia.



*Calcio di rinvio dalla linea di meta*