



CIRCOLARE INFORMATIVA **14/2005-06**

ZONA TECNICA (17.05.06) PROTOCOLLO PER LA ZONA TECNICA In vigore dal **01.06.06**

Protocollo valido per la Zona Tecnica da applicare, a partire dal 01 Giugno 2006, in tutti gli incontri internazionali organizzati dall'IRB.

PROTOCOLLO PER LA ZONA TECNICA

1] DIMENSIONI DELLA ZONA TECNICA

- a. Per le Gare Internazionali, due Zone Tecniche saranno previste all'interno del recinto di gioco, sullo stesso lato del campo, ognuna su entrambi i lati della linea di metà campo e fuori del campo di gioco.
- b. Queste Zone Tecniche devono essere segnate sul terreno.
- c. La linea più vicina la linea di touch deve essere parallela alla stessa.
- d. Le Zone Tecniche cominciano a dieci metri dalla linea di metà campo. Le Zone Tecniche non devono eccedere dieci metri in lunghezza e tre metri in ampiezza e non devono essere a meno di due metri dalla linea di touch (vedi schema allegato).
- e. Dovunque sia praticamente possibile, le Zone Tecniche dovrebbero essere dietro ai cartelloni pubblicitari con facile accesso al campo di gioco.

2] PERSONE AMMESSE NELLA ZONA TECNICA

- a. Non più di due persone con preparazione medica (dottori muniti di certificato o solamente fisioterapeuti) e due portatori d'acqua per squadra, sono ammessi nelle Zone Tecniche e da qui intervenire in campo di gioco.
- b. Nessuna altra persona (incluso dirigenti delle squadre o giocatori) è ammesso nelle Zone Tecniche.
- c. Uno del personale con preparazione medica, ammesso nella Zona Tecnica, come elencato nel precedente punto (a.), può posizionarsi invece sul lato opposto dell'area di gioco, sulla linea di touch opposta a quella della Zona Tecnica.
- d. Dove praticamente possibile, la persona di cui al punto precedente che si posizionerà sul lato opposto del campo di gioco deve stare dietro ai cartelloni pubblicitari. Tale persona può tenersi alla pari con il gioco ma deve fare attenzione alle necessità ed ai diritti di giocatori, spettatori, annunciatori radiofonici e commercial partners.
- e. Il personale medico può entrare in campo di gioco, in accordo con le Regole, in qualsiasi momento un giocatore sia infortunato.

3] RUOLI DELLE PERSONE NELLA ZONA TECNICA

- a. L'acqua può essere portata in campo solamente durante gli arresti del gioco per infortuni che avvengono nell'area di gioco e quando una meta è stata segnata.
- b. I due portatori d'acqua non possono entrare nell'area di gioco durante un tentativo di porta da calcio di punizione.
- c. I portatori d'acqua devono rimanere sempre nella Zona Tecnica a meno che non entrino nell'area di gioco per portare l'acqua o quando UNO entra per portare il kicking tee al calciatore che effettua un tentativo di porta.
- d. I Giocatori possono avvicinarsi alla linea di touch adiacente alla Zona Tecnica per ricevere l'acqua.
- e. Le bottiglie dell'acqua non devono essere lanciate in campo di gioco.

4] GESTIONE DELLA ZONA TECNICA

- a. Ogni persona ammessa nelle Zone Tecniche deve avere un marchio distintivo, per esempio bracciali/pettorine.
- b. Il quarto e quinto ufficiale di gara gestiranno le Zone Tecniche. Se c'è una trasgressione al protocollo, la questione sarà riportata all'arbitro della gara.
- c. L'arbitro della gara può ammonire coloro che commettono una trasgressione o, a propria discrezione espellere la/le persona/e dal recinto di gioco per ogni violazione del protocollo.
- d. Ogni violazione del protocollo può essere riportata all'Ufficiale di Disciplina Designato incaricato di intraprendere indagini e presentare reclami di cattiva condotta, in accordo con la Regolamentazione IRB 17.21, contro l'Union(s) e/o persona/e interessata/e.
- e. Chiunque venga espulso dal recinto di gioco per una violazione del protocollo deve essere segnalato dall'arbitro di gara all'Ufficiale di Disciplina Designato incaricato di intraprendere indagini e presentare reclami di cattiva condotta, in accordo con la Regolamentazione IRB 17.21, contro l'Union(s) e/o persona/e interessata/e.

5] PERSONE FUORI DELLA ZONA TECNICA

- a. La panchina per i sostituti e l'ubicazione degli allenatori dovrebbero essere, ovunque possibile, fuori dal recinto di gioco.
- b. Se i giocatori sostituti devono riscaldarsi e non c'è un'area al di fuori dal recinto di gioco, essi si possono riscaldarsi nell'area di meta opposta a quella della loro squadra ma non possono usare palloni durante il riscaldamento.

18 MAGGIO 2006

Il Coordinatore del CS & RDO
CLAUDIO GIACOMEL

ZONA TECNICA

