



---

## CIRCOLARE INFORMATIVA 05 / 2016 - 2017

---

### CHIARIMENTO

## Regola 3 – NUMERO dei GIOCATORI – LA SQUADRA

La presente nota esplicativa riguardante la Regola 3 costituisce una integrazione e chiarimento, rispetto a quanto comunicato ai Corsi di Aggiornamento Arbitri, relativamente ad alcune situazioni che potrebbero verificarsi nell'ambito prescrittivo della Regola.

### Regola 3.5) LA PRIMA LINEA – RIMPIAZZI E SOSTITUZIONI

Prima della gara, ciascuna squadra deve indicare nel Mod. B – Elenco Giocatori – i propri giocatori di prima linea e i potenziali rimpiazzati per la prima linea e solo questi potranno giocare mischie con contesa.

La tabella sottostante indica il numero minimo di giocatori di prima linea, da riportare tra i giocatori di riserva, in base alla dimensione della rosa, e gli obblighi minimi per i rimpiazzati, fermo restando che altri giocatori predisposti per il rimpiazzo di prima linea possono essere riportati tra i giocatori titolari:

Dimensione della rosa dei giocatori	Numero minimo di giocatori di prima linea nella rosa	RIMPIAZZI tra i giocatori di riserva
15 o meno	3	-
16, 17 o 18	4	1
19, 20, 21 o 22	5	2
23	6	3

### Regola 3.6) MISCHIE SENZA CONTESA

Quando un giocatore di prima linea abbandona l'area di gioco per sospensione temporanea (cartellino giallo) o per sospensione permanente (cartellino rosso), l'arbitro chiederà, in quel momento, se la squadra può continuare a giocare mischie con contesa.

Sia in caso di risposta affermativa che **negativa**, si procederà alla sostituzione solo nel momento nel quale si giocherà la successiva mischia.

Nel caso la squadra non possa giocare mischie con contesa, l'arbitro ordinerà, quando si presenterà l'occasione, delle mischie senza contesa rispettando quanto previsto dalla norma.

## **Regola 3.14) GIOCATORI SOSTITUITI CHE RIENTRANO A GIOCARE**

La Regola 3.14, che prevede tra le varie possibilità nelle quali un giocatore sostituito può rientrare in campo solo come rimpiazzo, anche l'ipotesi che questo avvenga per infortunio causato da un'azione di **antigioco**, verificata dagli Ufficiali di Gara, risulta prevalente rispetto alla Regola 3.6(d) che dispone, nel caso di una rosa di 23 giocatori, la non concessione del rimpiazzo nel caso l'uscita di un giocatore determini delle mischie senza contesa.

Pertanto, **solo ed esclusivamente in questa ipotesi**, sarà concessa la possibilità di rimpiazzare il giocatore ed entrambe le squadre continueranno a giocare in 15 giocatori.

Quanto sopra è contemplato nella Circolare Informativa C.N.Ar. 4/2016-2017 che riporta il chiarimento 3-2016 della World Rugby che norma, su richiesta della WRU, lo scenario sopra descritto.

30 settembre 2016

**C.N.Ar.**  
**Gruppo Tecnico Arbitrale**