



---

## **CIRCOLARE INFORMATIVA 03 / 2016 - 2017**

---

### **PRONUNCIAMENTO – CLARIFICATION 02 – 2016 (11.08.2016)**

#### **Regola 3 – NUMERO dei GIOCATORI – LA SQUADRA.**

FORNITO DAI MEMBRI DESIGNATI DEL COMITATO DELLE REGOLE DELLA WORLD RUGBY

Alain Rolland, Fifteens High Performance Referee Manager, ha richiesto un chiarimento relativamente alle seguenti situazioni riguardanti la Regola 3.14.

1. Il giocatore infortunato deve abbandonare il terreno contestualmente al fallo di antigiooco o può prima provare a rimanere in campo?
2. Il No. 22 che ha sostituito per scelta tecnica il No. 10 e si infortuna per un fallo di antigiooco, può essere rimpiazzato dal No. 10 sostituito precedentemente anche se in panchina sono presenti altri sostituti inutilizzati?
3. Qual' è la definizione di fallo di antigiooco ai fini di questa regola?
4. Cosa accade se l'arbitro concede un vantaggio per il fallo di antigiooco; il giocatore può essere rimpiazzato?
5. Cosa accade in una gara con sostituzioni a rotazione?
6. Il giocatore infortunato deve uscire definitivamente o se considerato "abile" può riprendere successivamente parte alla gara?

#### **Chiarimento dei Membri Designati del Comitato delle Regole:**

#### **PRONUNCIAMENTO**

I Membri Designati si sono pronunciati su questa richiesta di chiarimenti e qui sotto sono elencate le relative risposte.

1. Il rimpiazzo dovrebbe essere immediato.
2. Il No. 10 sostituito può rientrare anche se c'è un altro rimpiazzo disponibile.
3. La regola 10.4 definisce il fallo di antigiooco ai fini di questa regola.
4. Sì, il giocatore deve essere rimpiazzato alla successiva interruzione.
5. Il giocatore sarà considerato infortunato e non gli sarà concesso di rientrare sul terreno di gioco.
6. Se il giocatore è infortunato e viene rimpiazzato non può più prendere parte alla gara. Non sono concesse sostituzioni temporanee per la valutazione dell'infortunio.

29 settembre 2016

**C.N.Ar.**  
**Gruppo Tecnico Arbitrale**